

Regolamento BYOD – Bring Your Own Device Policy

Regolamento per l'utilizzo dei dispositivi digitali personali a scuola

B.Y.O.D è l'acronimo di **Bring Your Own Device**, ovvero “**porta il tuo dispositivo**”: tablet, smartphone, notebook, ecc.

L'uso di strumenti tecnologici digitali fornisce agli studenti opportunità innovative e inedite per incrementare la loro formazione. L'ISA 2 La Spezia- Portovenere, in linea con il PNSD e con le linee guida per la didattica integrata, intende favorire tale processo garantendone la sicurezza attraverso una modalità di interazione che contribuisca al miglioramento dell'ambiente educativo e di apprendimento. Pertanto si definiscono le policy per il corretto uso dei *dispositivi digitali mobili* a scuola, sanzionando in misura della gravità (secondo quanto stabilito dal Regolamento di Istituto)

l'uso improprio di detti dispositivi.

Disposizioni generali.

Gli studenti sono tenuti ad utilizzare l'account isa2 personale per accedere alla rete ed operare esclusivamente sulle applicazioni proposte dai docenti.

Sono ammessi in classe i seguenti dispositivi digitali mobili: tablet, smartphone e reader, **ESCLUSIVAMENTE** nel pieno rispetto delle modalità sotto elencate:

1. Gli studenti sono responsabili personalmente dei propri dispositivi.
2. I dispositivi devono essere usati in classe per soli scopi didattici, concordati e proposti dai docenti.
3. È vietato agli studenti usare dispositivi di registrazione audio, videocamere o fotocamere (o dispositivi che li prevedano) per registrare o fare foto in classe senza il permesso dell'insegnante e senza il consenso della persona che viene registrata.
4. Audio e video registrati a scuola a fini didattici possono essere pubblicati esclusivamente su canali di comunicazione intestati ufficialmente alla scuola, da cui potranno essere condivisi.
5. Uso non consentito di Internet: questi i casi in cui non è ammesso usare la rete
 - Usare Internet per scopi diversi da quelli didattici.
 - Scaricare musica, video e programmi da Internet senza esplicito consenso.
 - Giocare sul computer, in rete o diversamente (se non come parte di una lezione).
 - Accedere a reti non protette all'interno delle pertinenze scolastiche.

6. Agli studenti è richiesto di caricare il dispositivo a casa.

Diritto di ispezione degli insegnanti

8. La scuola si riserva il diritto di monitorare le attività online degli utenti e accedere, controllare, copiare, raccogliere o cancellare ogni comunicazione elettronica o file, rivelandone il contenuto alle forze dell'ordine qualora lo ritenga necessario.

Diritti di proprietà intellettuale

9. Gli studenti devono rispettare e proteggere la proprietà intellettuale altrui.

- Non è ammessa la copia o il plagio di qualsiasi materiale.
- Non è ammessa la violazione dei copyright.
- Si deve attribuire, citare e richiedere il permesso degli autori o creatori delle informazioni o dei media originali (se richiesto dalla legge o da accordo).